



XBOX 360®

SEEGSON



Przewodzimy syntetykom. Dbamy o bezpieczeństwo.

Instrukcja



OSTRZEŻENIE Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z ważnymi informacjami na temat bezpieczeństwa i zdrowia w instrukcji obsługi konsoli Xbox 360®, podręczniku obsługi sensora Xbox 360 Kinect® oraz podręcznikach dotyczących akcesoriów. www.xbox.com/support.

Wpływ na twoje zdrowie: Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu

Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji. Symptomy mogą być różne, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nog, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji, utrata świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu. **Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.** Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorosli. Ryzyko wystąpienia ataków można ograniczyć, poprzez siedzenie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia. W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlonymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

UWAGA: Poniższe informacje były poprawne w chwili druku, ale od tego czasu mogły zajść drobne zmiany. Wszystkie zrzuty ekranu w instrukcji pochodzą z angielskiej wersji gry.

Zawartość

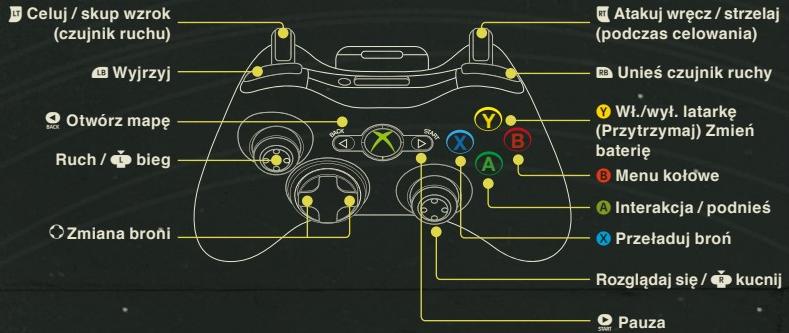
Sterowanie.....	04
Ekran gry	05
Tryb fabularny	06
Tryb przetrwania.....	06
Centrum obsługi Klienta w Polsce.....	07
Ograniczona gwarancja.....	08

Obcy: Izolacja™ to horror rozgrywający się 15 lat po wydarzeniach z filmu „Obcy™: ósmy pasażer Nostromo”.

Amanda Ripley trafia na stację kosmiczną Sewastopol, gdzie prześladuje ją koszmar odpowiedzialny za zniknięcie matki.

Bohaterka będzie musiała się ukrywać, hakować i używać siły, by znaleźć odpowiedzi, których szuka. Niezbędne okaże się wykorzystanie dostępnych narzędzi, żeby pokonać zabezpieczenia stacji i obronić się przed znanyimi i nieznanyimi zagrożeniami.

Sterowanie



* Inne konfiguracje sterowania można ustawić w menu opcji w grze.

Ekran gry



Tryb fabularny

W przestrzeni kosmicznej, 15 lat po znalezieniu komercyjnego holownika Nostromo, odkryto czarną skrzynkę pojazdu. Jego właściciel, korporacja Weyland-Yutani, wysyła reprezentantów na stację Sewastopol w celu odzyskania skrzynki. Wśród nich znajduje się Amanda Ripley, córka Ellen, byłej członkini załogi Nostromo.

Kiedy ekipa dociera na miejsce, okazuje się, że na Sewastopolu panuje kwarantanna, a niedobitki załogi prześladowują jakiś nieznany wróg, potwór nie do powstrzymania.

Amanda oddzielona od towarzyszy trafia na stację, gdzie znajdują się zdesperowani ludzie, nieprzewidywalna SI i tajemniczy drapieżnik. Aby poznać prawdę o losach matki musi najpierw przeżyć.

Tryb przetrwania

W trybie przetrwania gracz musi stawić czoła obcemu, ukrytemu na stacji Sewastopol. Konieczne stanie się użycie wszelkich dostępnych narzędzi, by ukończyć wyznaczone zadania i uciec.

Wynik trafi do rankingu trybu przetrwania, a zależeć będzie od tego, jak skutecznie udało się pokonać trasę i unikać prześladowcy.

Centrum obsługi Klienta w Polsce

Przed zgłoszeniem problemu prosimy o przygotowanie informacji, które pomogą nam rozwiązać Twój problem szybko i skutecznie. Aby udzielić Ci pomocy, potrzebujemy szczegółowych danych sprzętu na którym problem wystąpił oraz zaistniałego problemu.

Dane kontaktowe:

Centrum Obsługi Klienta, Cenega S.A.
ul. Krakowiaków 50, 02-255 Warszawa

Telefon: (22) 574 2 574 (od pon. do pt, w godz. 10-16)
E-mail: serwis@cenega.com

Ograniczona gwarancja

Uprawnienia licencyjne i gwarancyjne egzemplarza oprogramowania:
Właścicielowi niniejszego egzemplarza gry przysługuje licencja na korzystanie z zakupionego programu. Obejmuje ona wyłącznie korzystanie z niniejszego oprogramowania na jednej stacji roboczej (komputerze) oraz korzystanie z instrukcji obsługi i innych materiałów dołączonych do niniejszego egzemplarza oprogramowania. Właścicielowi nie przysługują żadne inne specjalne prawa, w szczególności prawo do nieautoryzowanego powielania oprogramowania i materiałów do niego dołączonych, wprowadzania tzn. instalowania i kopowania całości lub części oprogramowania do pamięci więcej niż jednego komputera oraz umieszczania oprogramowania ani żadnej jego części lub dokumentacji w sieci Internet.

Cenega S.A. udziela właścielowi niniejszego produktu gwarancji na okres 90 dni, począwszy od daty zakupu, obejmującej wyłącznie wady materiałowe lub produkcyjne nośnika oprogramowania (płyty CD-ROM/DVD) oraz dołączonej do niego dokumentacji i opakowania. Gwarancja nie dotyczy oprogramowania, jak również nie dotyczy wad nośnika spowodowanych w jakikolwiek sposób działaniem właściciela egzemplarza gry.

W celu wykonania uprawnień gwarancyjnych, właściciel egzemplarza gry zgłasza pisemnie wadę sprzedawcy, od którego oprogramowanie nabył, bądź bezpośrednio dystrybutoriowi/wydawcy programu w Polsce - Cenega, na adres: CENEGA S.A. ul. Krakowiaków 50, 02-255 Warszawa; telefonicznie pod numer: (22) 574 2 574; faksem pod numer: (22) 574 2 555; za pomocą poczty elektronicznej na adres cok@cenega.com – opisując rodzaj problemu oraz podając swój adres i numer telefonu oraz datę zakupu egzemplarza oprogramowania.

W terminie 7 dni od zgłoszenia reklamacji towaru przedstawiciel firmy Cenega skontaktuje się telefonicznie lub za pomocą poczty elektronicznej ze zgłaszającym w celu omówienia szczegółów dotyczących problemu i ustalenia sposobu przekazania reklamowanego egzemplarza oprogramowania do Cenega.

W terminie 14 dni od otrzymania reklamowanego egzemplarza oprogramowania wraz z dowodem zakupu, Cenega sprawdzi produkt i w przypadku uznania reklamacji prześle zgłaszającemu, na własny koszt, wolny od wad egzemplarz programu.



Alien: Isolation, Alien, Aliens, Alien 3 TM & © 2014 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox, Alien, Aliens, Alien 3 and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation. Alien: Isolation game software, excluding Twentieth Century Fox elements © SEGA. Developed by The Creative Assembly Limited. Creative Assembly and the Creative Assembly logo are either registered trade marks or trade marks of The Creative Assembly Limited. SEGA and the SEGA logo are either registered trade marks or trade marks of SEGA Corporation. All rights reserved. Alien: Isolation uses Havok™. © Copyright 1999-2014 Havok.com, Inc. (and its Licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Uses Autodesk® Scaleform® Copyright © 2014, Autodesk, Inc. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 – 2014 Audiokinetic Inc. All rights reserved.